



## REGOLAMENTO DI GIOCO ATTIVITA' PROMOZIONALE UNDER 9 - 2018/2019 - VENETO

### PARTECIPAZIONE (vd., 8.2 NOFA GIOVANILI)

Tutti i giocatori, **di entrambi i sessi**, nati nel 2010-2011 e 2012, muniti di certificato rilasciato dal medico di fiducia e tesserati FISG.

È concesso l'utilizzo di **due giocatori di 1° o 2° tesseramento, nati nel 2009**, quali fuori quota.

### LINEE GENERALI

Per questa categoria si gioca, per tutta la stagione, su campo ridotto (“di traverso”)

**Non è previsto per questa categoria l'utilizzo di 5:5 in campo.**

Si consiglia invece un procedimento graduale da 3 vs 3 a 4 vs 4 giocatori utilizzati in campo.

Gli allenatori sono invitati a **far giocare tutti i giocatori** in tutte le posizioni nell'arco della partita.

### REGOLE DI GIOCO

**“Torneo” a 4 squadre** (A-B e C-D; A-C e B-D; A-D e B-C) – salvo il 16 dicembre

- **cambi volanti su segnale acustico (ogni 60 secondi) senza fermare il gioco né il cronometro.**
- **tempo di gioco: 21 minuti a partita (7 cambi - da 60 sec - per ciascuna linea = 1 min x 3 linee x 7 cambi).**
- **ingaggio a centro campo solo ad inizio partita. In caso di goal, trattenuta del portiere, uscita del disco ecc. l'arbitro, recuperato il disco, lo “getterà” in zona “neutra” (in uno degli angoli del campo)**

### SVOLGIMENTO

**1° Fase (sino a Natale) - date 21 ottobre, 04 e 18 novembre, 02, 16 e 30 dicembre:**

Si gioca **3 vs 3, di traverso nelle zone laterali** (nella zona centrale vengono posizionate le panchine)

Ciascuna squadra deve avere, quale numero minimo, 1 portiere e 9 giocatori di movimento. Qualora una delle squadre partecipanti non avesse il numero minimo, un'altra squadra presente, che ha giocatori “in esubero” rispetto al numero minimo, dovrà prestare i propri giocatori alla squadra che non ha il numero minimo.

Qualora le due squadre che si affrontano dovessero avere un numero maggiore di 9 giocatori di movimento è consentito giocare a quattro giocatori per linea in maniera “simmetrica” (ossia entrambe le squadre devono avere, ad es. la terza linea da quattro giocatori se hanno un giocatore in più; o la seconda e la terza linea da quattro giocatori se hanno due giocatori in più; o le tre linee da quattro giocatori se hanno tre giocatori in più).

**2° Fase (da gennaio): - date 13 e 27 gennaio, 10 e 24 febbraio – località da definire.**

Si gioca **4 vs 4**, utilizzando “quasi” **metà campo** (la zona centrale, nella quale vengono posizionate le panchine, viene ridotta quanto più possibile) così da ampliare, in larghezza, i campi di gioco.



In questa seconda fase si richiede di compiere ogni sforzo perché ciascuna squadra abbia un numero minimo di 1 portiere e 12 giocatori di movimento, così da consentire la rotazione di tre linee complete. Qualora una delle squadre partecipanti non avesse il numero indicato un'altra squadra presente, che ha giocatori "in esubero" rispetto al numero minimo, dovrà prestare i propri giocatori alla squadra che non ha il numero minimo.

Qualora non vi sia un numero di giocatori sufficienti ci si rimette allo spirito sportivo dei tecnici per la "rotazione" delle linee in maniera da rendere quanto più possibile equilibrati gli incontri.

### **DOCUMENTAZIONE**

Per ogni "quadrangolare" devono essere compilati:

- "foglio formazione" di ciascuna squadra (da consegnare, firmato, al DT (direttore torneo);
- scheda feedback – da parte di ciascun responsabile di ogni società e del DT (direttore torneo).

Tutti i documenti **devono** essere trasmessi **esclusivamente via mail, entro la serata del giorno successivo ai "quadrangolari"** a:

- Comitato Organizzatore – FISG Veneto ([crveneto@fisg.it](mailto:crveneto@fisg.it))
- Consigliere del Comitato Organizzatore ([massimo.caltana@fisg.it](mailto:massimo.caltana@fisg.it))

**a cura del DT: i quattro "fogli formazioni" e la propria "scheda feedback"**

**a cura di ciascun responsabile delle squadre partecipanti: la propria "scheda feedback"**

### **ARBITRAGGIO**

L'arbitraggio è affidato a tesserati della società ospitante che abbiano compiuto i sedici anni.

### **VARIE**

- **disco** di gioco "ridotto" (di colore **blu**);
- **porte "ridotte" di 20 cm in altezza** ("abbassate" con tavoletta fissata con fascette);
- contatto fisico: si fino al punto necessario/consentito nella "lotta" per il disco – niente ricorso – nessuna forma di carica è ammessa;
- pulizia del ghiaccio: in accordo tra DT e tecnici;
- per rimanere nei limiti accettabili di una partita normale si consiglia vigore e prontezza all'inizio di ogni incontro (no riscaldamento sul ghiaccio) – responsabilità del DT;
- al termine dell'attività la società ospitante preparerà uno "spuntino" (o pranzo) per tutti i partecipanti. Si ritiene doveroso che le società ospitate partecipino al momento conviviale, sia quale utilissima occasione di incontro e di amicizia, sia per "rispetto" nei confronti di chi lo ha preparato;
- si raccomanda di indicare nelle schede di feedback eventuali comportamenti scorretti dentro e fuori dal campo per il successivo inoltro al responsabile dell'attività giovanile FISG, dott. Michael Mair. Sarà lui, insieme al consigliere del Comitato FISG Veneto, a fungere, se necessario, da "Giudice Sportivo" con i seguenti provvedimenti:
  1. incontro di chiarimento;
  2. detrazione punti cap. 10 club challenge;
  3. eliminazione dal club challenge;
  4. esclusione dall'attività.



## CALENDARIO PRIMA FASE UNDER 9 VENETO 2018-2019

	<b>21 ottobre - giornata 1</b>		<b>04 novembre - giornata 2</b>
	ASIAGO		ALLEGHE
ASIAGO	ALLEGHE	ALLEGHE	FELTRE
h. 12.00	FELTRE	h. 11.00	PIEVE
	ZOLDO		ZOLDO
	PIEVE		PADOVA
CORTINA	CORTINA	PADOVA	ASIAGO
h. 11.00	SANVE	h. 12.15	CORTINA
	PADOVA		SANVE
	<b>18 novembre - giornata 3</b>		<b>02 dicembre - giornata 4</b>
	CORTINA		FELTRE
CORTINA*	ALLEGHE	FELTRE	ASIAGO
h. 11.00	FELTRE	h. 11.00	CORTINA
	ZOLDO		PADOVA
	PADOVA		ZOLDO
PADOVA*	ASIAGO	ZOLDO	ALLEGHE
h. 12.15	PIEVE	h. 11.00	PIEVE
	SANVE		SANVE
	<b>16 dicembre - giornata 5</b>		<b>30 dicembre - giornata 6</b>
	PIEVE		ZOLDO
PIEVE	CORTINA	ZOLDO*	ALLEGHE
h. 11.00	FELTRE	h. 11.00	CORTINA
"TORNEO "	SANVE		PIEVE
	ASIAGO		
	PADOVA		PADOVA
		ASIAGO*?	ASIAGO
			FELTRE
			SANVE